PROJETO DE BANCO DE DADOS

PARA JOGOS

Documentação do Projeto de Banco de Dados

Versão 1.0

Taguatinga-DF, 25 de Agosto de 2022.

# Sumário

Sumário 2

Componentes do Grupo 3

1. Introdução 5
2. Visão Geral do Banco de Dados 5
3. Abreviações e Acrônimos 5
4. Diagramas de Banco de Dados 6
   1. Diagrama de Entidade e Relacionamento 6
   2. Tabelas, campos e chaves 6
   3. Modelo Físico de Banco de Dados 7
   4. Códigos SQL 8
5. Anexos (arquitetura e documentos auxiliares) 9

# Componentes do Grupo

|  |  |
| --- | --- |
| **Matrículas** | **Nomes** |
| 202211684 | Luís Carlos Vicente da Silva Júnior |
| 999999999 | XXXXXXXXXXXXXXXXXXX |
| 999999999 | XXXXXXXXXXXXXXXXXXX |
| 999999999 | XXXXXXXXXXXXXXXXXXX |

# Introdução

O projeto será de utilidade para manter as informações sobre os jogadores e também sobre os jogos e suas relações com plataformas e desenvolvedores.

Podendo ser útil para armazenar as informações das plataformas suportadas, dos desenvolvedores envolvidos e das categorias dos jogos.

Armazena também etapas de produção do jogo, como salvamentos, erros e versões, e principalmente backups e atualizações.

# Visão Geral do Banco de Dados

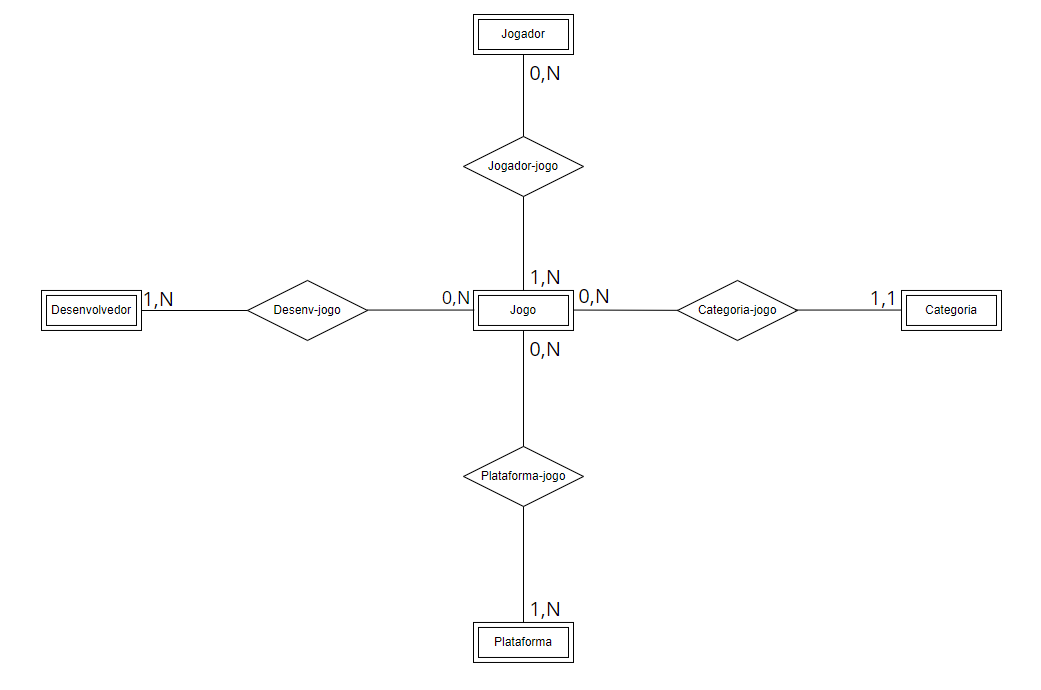
O projeto deste banco de dados serve para guardar as informações a respeito dos jogos de videogame em geral. Armazenando principalmente os dados dos vários usuários, ou jogadores, em um lugar seguro e organizado.

# Abreviações e Acrônimos

* BD – Banco de Dados;
* DER – Diagrama de Entidade e Relacionamento;
* xxxx – xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;
* xxxx – xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;
* xxxxx – xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;

# Diagramas de Banco de Dados

# Diagrama de Entidade e Relacionamento



# Tabelas, campos e chaves

Jogo { Id, Nome}

Desenvolvedor {Id, Nome, Funcao}

Desenv-jogo {IdDesenvolvedor, IdJogo}

Categoria {Codigo, Descricao}

Categoria-jogo {CodigoCategoria,IdJogo}

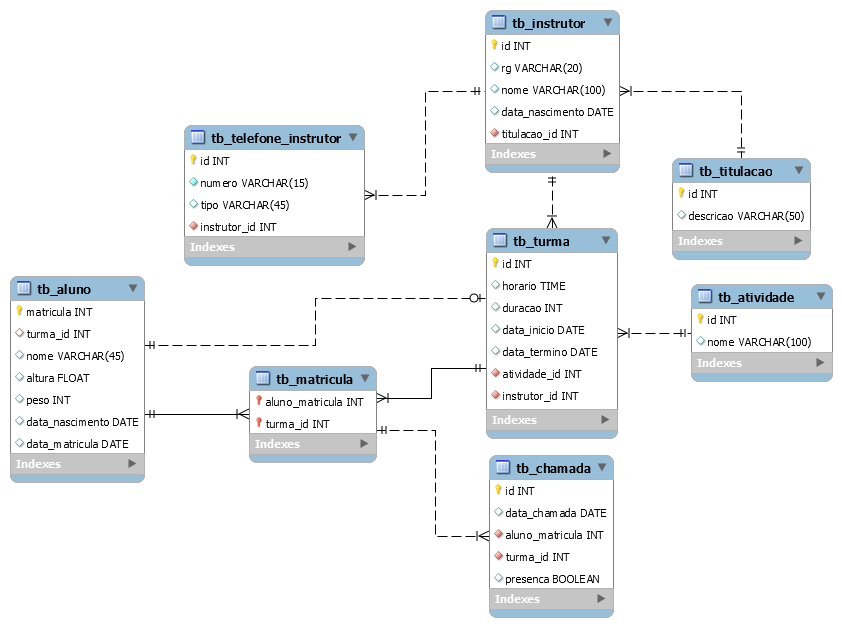
Plataforma {Tipo, Recursos}

Plataforma-jogo {TipoJogo,}

Jogador {Id, Idade, PlataformaUtilizada}

Jogador-jogo {IdJogador, HorasJogadas}

# Modelo Físico de Banco de Dados



# Códigos SQL

* + 1. **Criando o DATABASE/SCHEMA**

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.

* + 1. **Criando as tabelas / relacionamentos**

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.

* + 1. **Inserindo dados nas tabelas**

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.

# Anexos (arquitetura e documentos auxiliares)